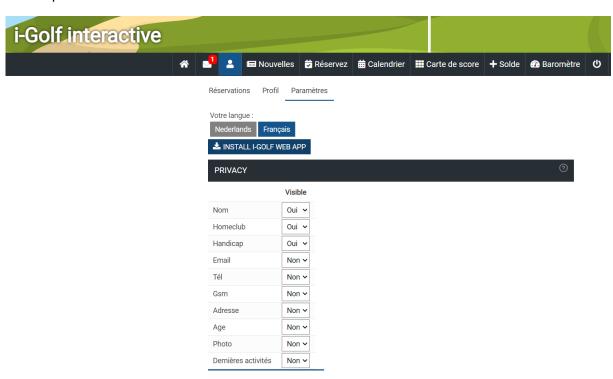
Manuel i-Golf / AFG App

Se connecter avec numéro fédéral et mot de passe. Pour obtenir un nouveau mot de passe cliquer sur "oublié mot de passe"



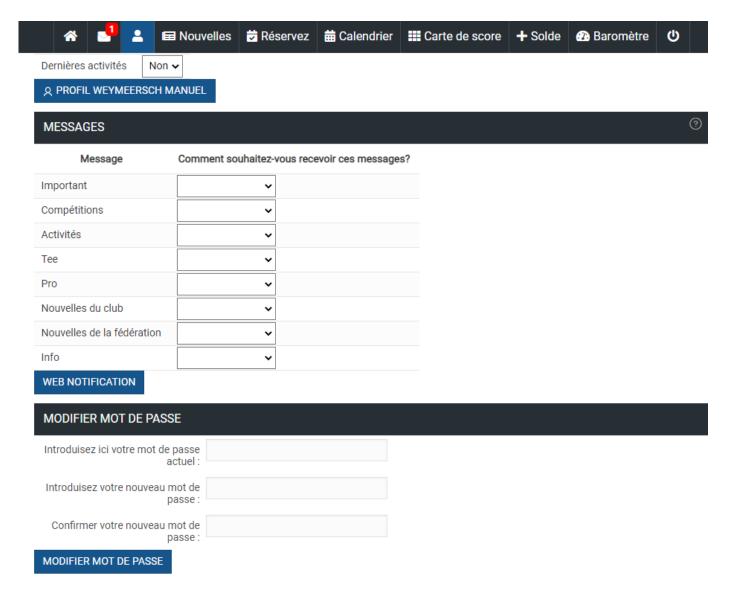
La première fois quand on se connecte : paramétrer ses préférences.

Cliquer sur le bonhomme (mon profil), ensuite sur l'onglet Paramètres. Indiquer quelles données peuvent être visibles pour les autres membres de votre club.



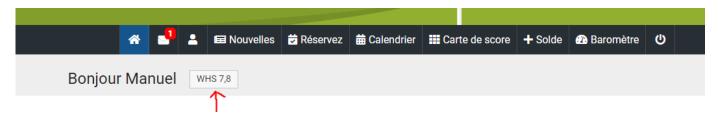
Indiquer comment vous désirez recevoir les messages du club. Si rien n'est inscrit, vous recevrez les messages par mail.

Sur le bas de la page, vous pouvez également modifier votre mot de passe.



Page d'accueil

Sur la page d'accueil, vous pouvez consulter votre historique de handicap en cliquant sur la touche WHS.



Ensuite on peut consulter en détail sa carte de score d'une compétition en cliquant sur la touche bleue :

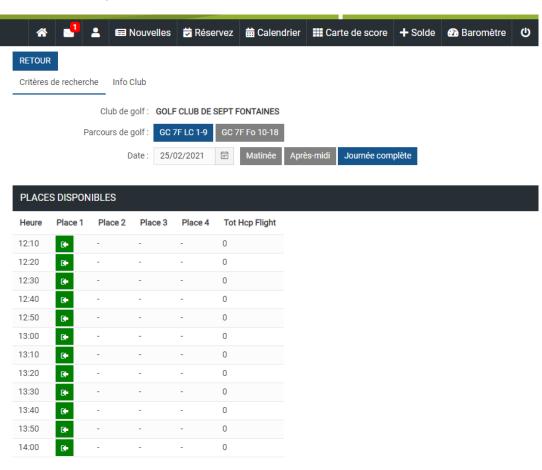


Réserver un départ

Vous pouvez choisir le parcours, la date et l'heure en cliquant sur un carré



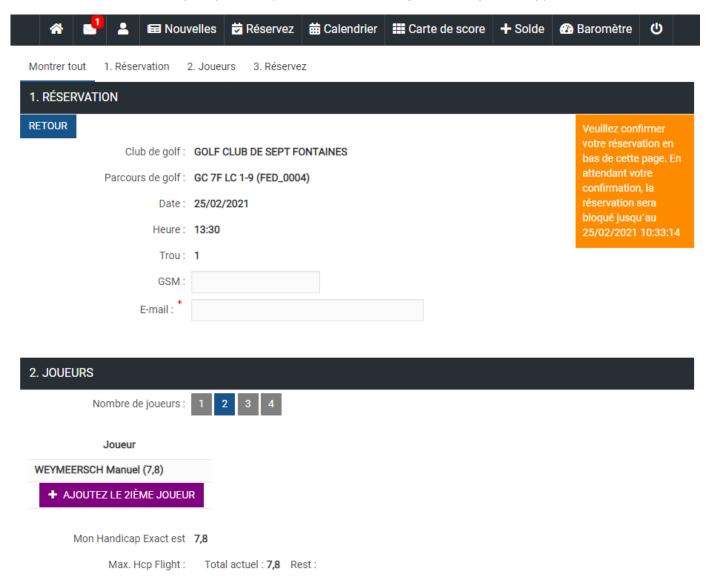
Sélectionner un départ :



Indiquez pour combien de personnes vous désirez réserver : 1 - 2 - 3 ou 4.

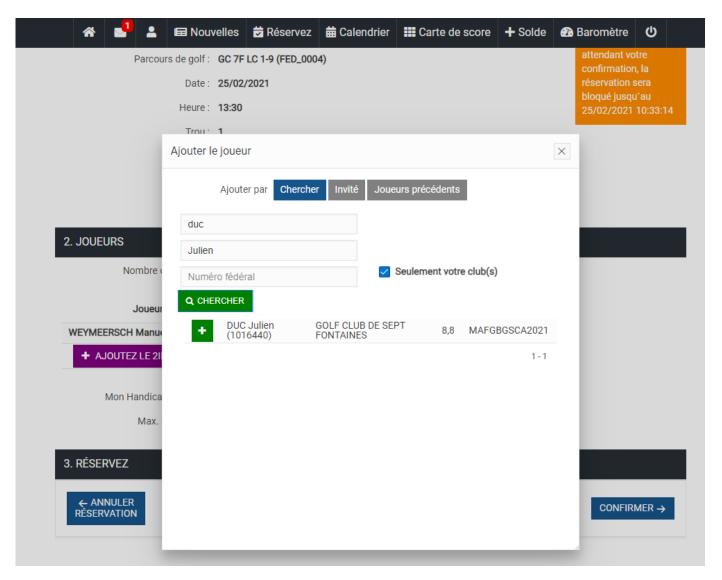
Pour plus de 4 personnes, vous devrez contacter le secrétariat.

Quand vous désirez réserver pour plusieurs personnes la touche "ajoutez le xx joueur" apparaît.



Quand vous cliquez sur "ajouter le xx joueur", vous pouvez rechercher une personne.

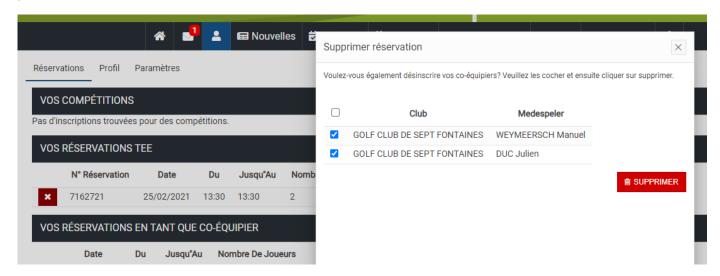
Pour rechercher une personne qui n'est pas membre au Sept Fontaines, vous devez décocher la case "seulement votre club". Quand vous ne pouvez pas décocher cette case, le club ne permet pas de réserver pour des nonmembres.



Finalement vous cliquez sur Confirmer:

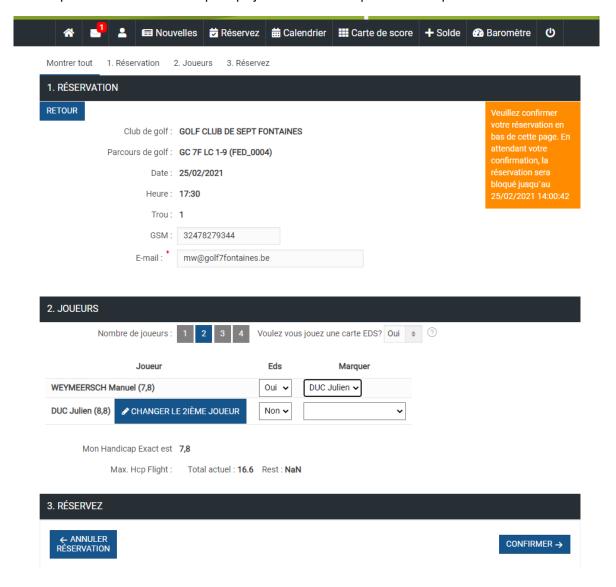


Sous votre profil, vous voyez votre réservation. Vous pouvez annuler en cliquant sur la croix rouge. Si vous avez réservé pour plusieurs personnes, il faut indiquer si vous voulez annuler pour tout le monde ou juste pour certaines personnes.

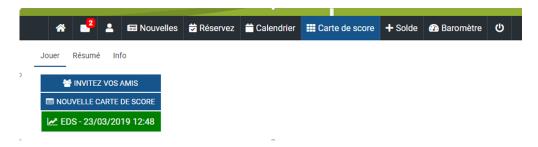


Réserver un départ et jouer une carte EDS

Si vous réservez pour minimum 2 personnes, vous pouvez indiquer si vous veuillez jouer une carte EDS pour votre handicap. Vous devez donc indiquer qui jouera un EDS et qui est le marqueur :



Le jour de la partie, l'EDS apparaît sous la rubrique Carte de score :

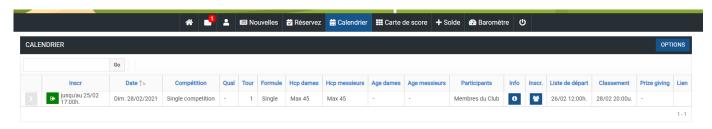


Voir aussi le manuel de l'AFG comment encoder les scores.

Compétitions

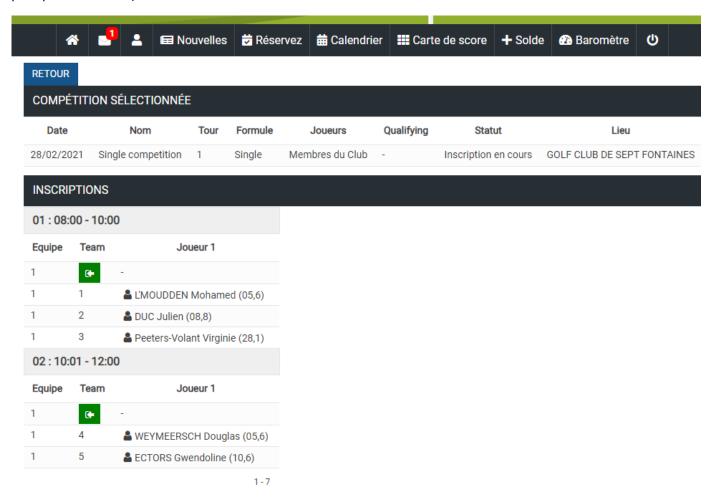
S'inscrire pour des compétitions ou activités : cliquez sur Calendrier.

Quand vous voyez une flèche verte, vous pouvez vous inscrire.

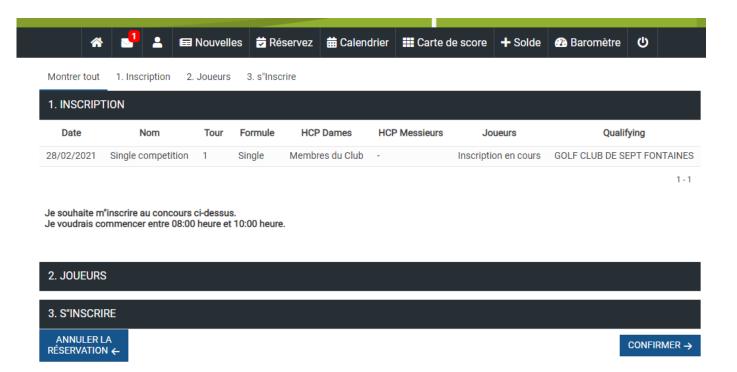


Pour certaines compétitions, vous devrez choisir une plage d'horaire.

Vous voyez les personnes qui sont déjà inscrites (sauf quand la personne a indiqué sur son profil que son nom ne peut pas être visible).



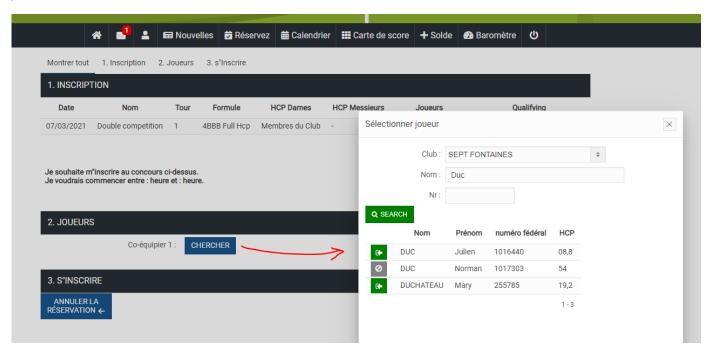
Finalement, cliquez sur Confirmer.

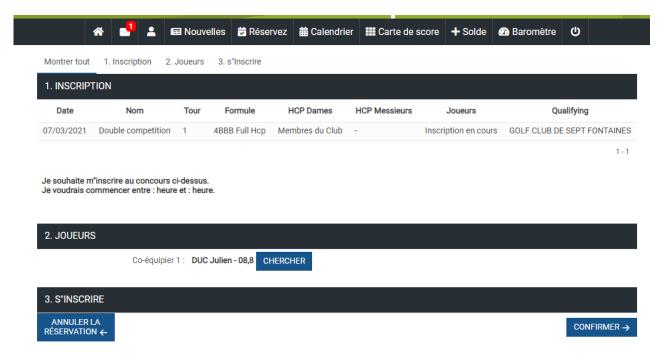


Sur la page de profil, vous verrez pour quelles compétitions vous êtes inscrit. Vous pouvez annuler votre inscription en cliquant sur la croix rouge.

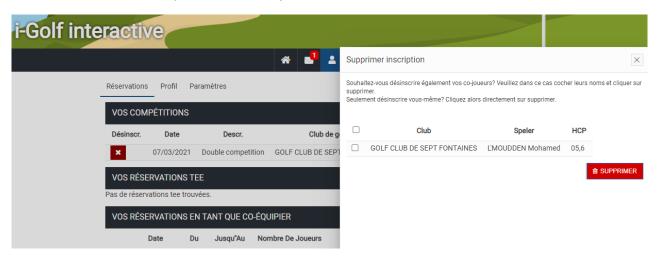


Quand vous vous inscrivez pour une compétition en double (Scramble, 4BBB, etc.), vous pouvez inscrire votre co-joueur :





Quand vous annulez votre inscription et qu'il s'agit d'une compétition en double, vous devez indiquer si vous voulez annuler aussi l'inscription de votre co-joueur :



Onglet Carte de score

Nouvelle carte de score : quand vous jouez une partie amicale, vous pouvez indiquer et sauvegarder vos scores.

Quand le club le permet, vous pouvez :

- encoder vos scores vous-mêmes le jour de la compétition.
- encoder vos scores d'une carte EDS

Onglet Baromètre

Ici vous trouvez:

- questions théoriques
- liste avec les membres de votre club et leur hcp :

